# Mühlencup D-Jugend 2023

Veranstalter: SV Mühlenbeck 1947 Datum: 21.01.2023, Beginn: 14:00

Veranstaltungsort: Dreifeldhalle Gesamtschule Mühlenbeck , Kirschweg 2, 16567 Mühlenbecker Land

Spieldauer in Gruppenphase: 10 Minuten Spieldauer in Finalrunde: 15 Minuten Platzierungsmodus: Punkte - Tordifferenz - Anzahl Tore - Direkter Vergleich

Ergebnisse live verfolgen

# Teilnehmer

	Gruppe A		
I	1	SV Mühlenbeck 1947 I	
	2	SV Rot-Weiß Werneuchen	
	3	BSC Fortuna Glienicke	
	4	SV belafarm Beetz-Sommerfeld	

	Gruppe B
5	SV Mühlenbeck II
6	SG Schildow
7	FC Concordia Wilhelmsruh 1895
8	SG Zühlsdorf

# Vorrunde

Nr.	Beginn	Gr	Spiel		
1	14:00	Α	SV Rot-Weiß Werneuchen SV belafarm Beetz-Somme		:
2	14:12	В	SG Schildow	SG Zühlsdorf	:
3	14:24	Α	SV Mühlenbeck 1947 I	BSC Fortuna Glienicke	:
4	14:36	В	SV Mühlenbeck II	FC Concordia Wilhelmsruh	:
5	14:48	Α	SV Rot-Weiß Werneuchen	SV Rot-Weiß Werneuchen SV Mühlenbeck 1947 I	
6	15:00	В	SG Schildow SV Mühlenbeck II		:
7	15:12	Α	BSC Fortuna Glienicke SV belafarm Beetz-Somme		:
8	15:24	В	FC Concordia Wilhelmsruh SG Zühlsdorf		:
9	15:36	Α	SV belafarm Beetz-Somme SV Mühlenbeck 1947 I		:
10	15:48	В	SG Zühlsdorf	SV Mühlenbeck II	
11	16:00	Α	BSC Fortuna Glienicke	SV Rot-Weiß Werneuchen	Cili
12	16:12	В	FC Concordia Wilhelmsruh SG Schildow		100

	Gruppe A				
Pl	Teilnehmer	T	TD	Pkt	
	SV Mühlenbeck 1947 I	:			
	SV Rot-Weiß Werneuchen	:			
	BSC Fortuna Glienicke	:			
	SV belafarm Beetz-Sommerfel	1.0			

		30.7		
	Gruppe B			
Pl	Teilnehmer	Т	TD	Pkt
	SV Mühlenbeck II	:		
	SG Schildow	:		
	FC Concordia Wilhelmsruh 18	:		
	SG Zühlsdorf	:		

## Finalrunde

Nr.	Beginn	Sp	iel	Ergebnish. Vn	n. E.	Pl	
		1. Hal	bfinale			1.	10
13	16:42	1. Gruppe A	2. Gruppe B	010.00		2. 3.	100.0
		2. Hal	l bfinale			4.	-
14	16:59	2. Gruppe A	1. Gruppe B	:	TO TO		
		Spiel un	n 3. Platz				
15	17:16	Verlierer 1. Halbfinale	Verlierer 2. Halbfinale	:			
		Fir	nale				
16	17:33	Gewinner 1. Halbfinale	Gewinner 2. Halbfinale	40			10
	Mei	n unierglande	Meinlumierplan	de Meir	Ruthie	il old	,n.a

## Finalrunde

Pl	Teilnehmer	
1.	.0	
2.	4.0	
3.	ya.	
4.	i cer	